



# 遊び方

RC847



ファミリーコンピュータ™

あくまじょう  
悪魔城すぺいやる  
ぼくドラゴンくん™

© KONAMI 1990

このたびはコナミの「悪魔城すぺしゃる ぼくドラキュ  
ラくん」をお買い上げいただきまして、誠にありがとう  
ございます。プレイされる前にこの説明書をお読みい  
ただきますと、より一層楽しく遊べます。正しい使用  
法でご愛用ください。







© KONAMI 1990

## もくじ

ものがたり	3
<small>あそ かた</small> 遊び方	11
ぼくドラキュラくん /	15
<small>つか かた</small> コントローラーの使い方	17
<small>う よう きだん</small> これがため撃ち妖気弾だ /	19
ゲームオーバーになったら	23

サブゲーム	25
アイテム	30
<small>てした</small> ガラモスと手下たち	31
<small>しょうかい</small> ステージ紹介	35
<small>しょうじょう ちゅうい</small> 使用上の注意	38

# ものがたり



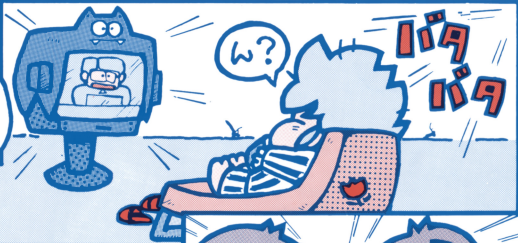
へっっ  
トマトジュース♥  
トマトジュース♥

POWER  
Up Pow  
POWER  
Pow  
OWER

いちまんねん

一万年ぶりにフレッシュ・トマト・ジュースを  
かたて テレビ み  
片手にTVを見ていると…

は  
しゃ

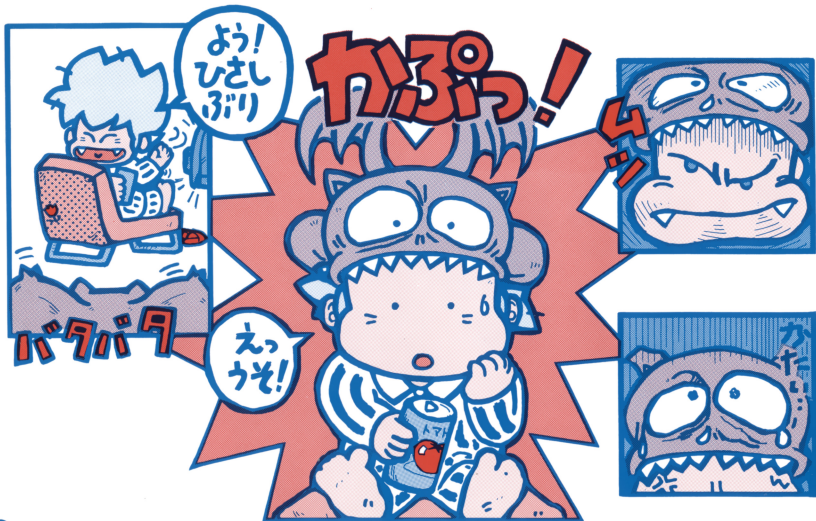


しろ もんぱん

城の門番のこうもりくんが

あら  
現われた。











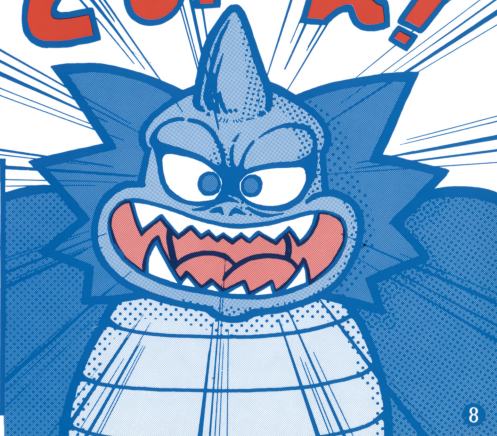
ちゅうじつ しも べ  
忠実な下部だったはずのこーもりくんが  
はむかってきたのだ!

ねむ あいだ なに  
ドラキュラくんが眠っている間にいったい何が…。

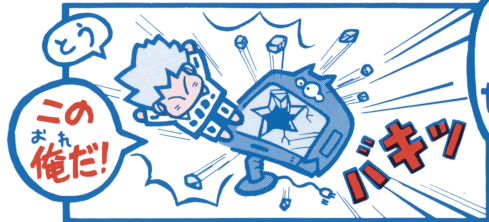
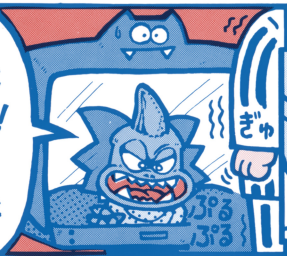




どおーん!



オメーがグースカ  
 ねむ おいた まかい  
 眠る間に魔界は  
 せいふく  
 征服させてもらったよ!  
 これからワシのことを  
 たい まおう  
**大魔王ガラムス様**と  
 よ  
 呼んでくれたまえ!

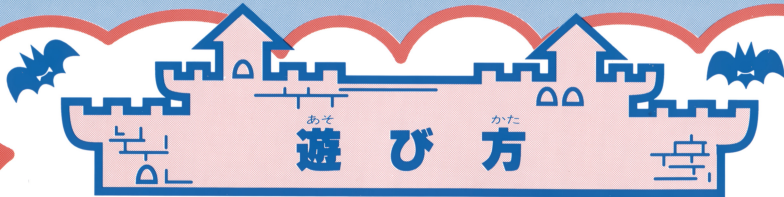


はや したく  
**早く仕度い  
 あいつを  
 やっけなく  
 ちゃ!!**





こうしてドラキュラくんは ガラモスを  
ひとりたびだ  
こらしめるべく1人旅立ったのであった。



やりたい放題しているガラモスを倒すため  
ドラキュラくんは立ち上がったのだ!!



- ドラキュラくんは手から妖気弾を出して敵をやっつけます。妖気弾には、普通の妖気弾とため撃ち妖気弾の2種類あります。
- 妖気弾をうまく使って、襲ってくる敵をやっつけ、そのステージの最後に出てくるボスを倒すとステージクリアとなります。





- <sup>う</sup>ため<sup>ようきだん</sup>撃ち妖気弾には、<sup>てき</sup>敵<sup>たお</sup>を倒したり<sup>じぶんじしん</sup>自分自身<sup>へんか</sup>を変化させたりと、いくつかの種<sup>しゆ</sup>類<sup>るい</sup>があり、あるステージのボスを倒すと身<sup>たお</sup>につける<sup>み</sup>事<sup>こと</sup>ができます。

- ライフゲージは3つから<sup>はじ</sup>始<sup>はじ</sup>まります。ダメージを受けるとライフは一つ<sup>う</sup>減<sup>ひと</sup>り、全部<sup>ぜんぶ</sup>なくなるとプレイヤーアウトになります。

- <sup>はし</sup>橋<sup>した</sup>など、下<sup>じめん</sup>に地面<sup>ところ</sup>のない所<sup>ついで</sup>から墜落<sup>ついで</sup>してもプレイヤーアウトとなります。

- ライフは、ステージの途中<sup>とちゆう</sup>に出てくる<sup>で</sup>アイテム<sup>ふ</sup>で増えます。ライフゲージも最大<sup>さいだい</sup>5つまで増<sup>ふ</sup>やす<sup>こと</sup>事<sup>こと</sup>ができます。



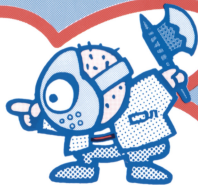
- ゲームスタート時、ドラキュラくんのプレイヤー数は4です。ステージとステージの間にあるサブゲームで増やす事ができます。

- サブゲームに参加するにはコインを集めなければなりません。コインはため撃ち妖気弾で敵を倒した時に出現します。



- タイトル画面でSTARTボタンを押し、次に「さいしょからスタート」を⬇️コントロールボタンで選び、Ⓐボタンで決定するとゲームスタートです。ドラキュラくんをうまく操作してガラモスを倒してください。

# ゲーム画面

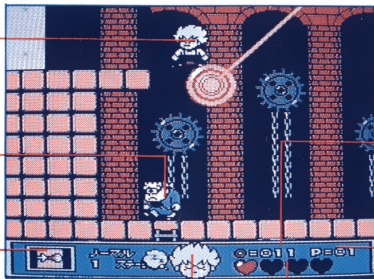


プレイヤー

てき  
敵

ため撃ち  
ようきだん  
妖気弾

かおがたようき  
顔型妖気インジケーター



すう  
コイン数

さんすう  
プレイヤー残数

ライフゲージ



# ぼくドラキュラくん!

ドラキュラくん(推定年齢1万9才)

あの「悪魔城伝説」にも出演していたドラキュラ伯爵を父に持つ。1万年以上生きているが、ほとんど棺の中で眠っていたため体も頭も子供です。しかし、悪にかけける情熱は誰にも負けません。「きっといつかパパのような立派な悪者になってやる。」と、今日も夕陽に向かって叫ぶドラキュラくんでした。

あたま  
**頭**

いつも「おいらは人々から  
ひとびと  
尊敬せんけいされる立派りっぱな悪魔あくまにな  
るんだい」と考えている。  
かんが

は  
**歯**

いちおうきば  
一応牙らしきものがあるが  
やえば うわさ  
八重歯だという噂もある。

て  
**手**

しゅるい ようき だ  
いろんな種類の妖気を出し  
て敵をやっつける。



め  
**目**

あか よわ  
明るさに弱いというドラキュ  
ラー族の弱点を知らないた  
いちどく じゃくてん し  
め、明るい所でもへっちゃら/  
あか ところ  
ちなみに十字架に弱い事も  
まだき気がついていない。

みみ  
**耳**

にんげん ばい のうりょく  
人間の1000倍の能力をもつ。  
おお おと よわ  
だから大きな音には弱かつ  
たりする。

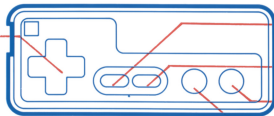
**マント**

ふる  
パパのお古。



# コントローラーの使い方

⬢ コントロール  
ボタン



SELECTボタン

STARTボタン

Aボタン

Bボタン

STARTボタン → ゲーム中に押すとポーズになり、ポーズ中に押すとゲームに戻ります。

SELECTボタン → ため撃ち妖気弾の選択

## ✦コントロール

左右ボタン→移動

上ボタン→はしで等を登る

+Bボタンで上へ攻撃

下ボタン→はしで等を降りる・しゃがむ

ジャンプ中(A)+Bボタンで下へ攻撃

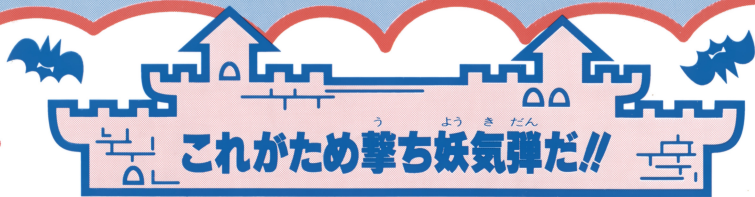
Aボタン→ジャンプ

Bボタン→妖気弾：攻撃

ため撃ち妖気弾：Bボタンを押し続けるとプレイヤーが点滅し、画面下の顔型妖気インジケータが変化し、妖気をためます。充分に妖気がたまった所でBボタンを離すと各種の妖気弾を放ちます。妖気がたまる前に撃っても、ため撃ち妖気弾は出ません。普通の妖気弾より威力のある弾が出ます。

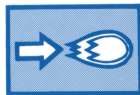
\*サブゲームでのコントロールの使用方法はサブゲーム(25頁)参照。





ドラキュラくんは、初めはノーマルの強力妖気弾しかもっていませんが、あるステージのボスを倒す事によって5種類の特特殊な妖気弾を身につける事ができます。

\*SELECT ボタンで、使用できるため撃ち妖気弾が選択できます。



きょうりょくようきだん  
強力妖気弾

ようきだん ばい  
妖気弾の3倍  
いりょく  
の威力がある。この妖  
きだん  
気弾のみスタート時か  
つか こと  
ら使う事ができる。

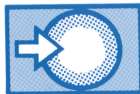




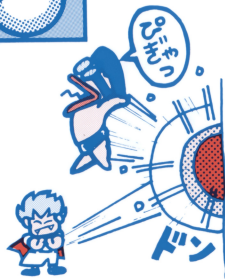
ゆうどうよう きだん  
誘導妖気弾



でき お ようきだん  
敵をしつこく追いかける妖気弾。



さくれつよう きだん  
炸裂妖気弾



もの あ さくれつ まわ  
物に当たると炸裂して回りにダメージ  
あた  
を与える。



## カ コウモリ化



とくしゅ ようきだん みずか  
特殊な妖気弾で自らをコウモリに変え  
る事ができる。タイマー制。壁にあた  
ったり敵にやられたり、攻撃を行うと  
もともと  
元に戻る。



## れいとうよう きだん 冷凍妖気弾



あ てき こお いっていいかんていし  
当たった敵を凍らせて一定時間停止さ  
せる。止まっている間、敵に乗る事も  
できる。





はんてんか  
反転化



かおがた  
\* 顔型インジケーター  
がタイマーを知らせ  
てくれます。

とくしゅ ようきだん さか てんじょう ある  
特殊な妖気弾で逆さになって天井を歩  
く事もできる。タイマー制。





ゲームオーバー時に「つづける」を選べば、そのステージの始めからプレイを続ける事ができます。また、「もうおわる」を選べば、そのステージでの状況の「ふっかつのじゅもん」が表示されます。ただし、あるステージ以降には「ふっかつのじゅもん」はありません。手前のステージの「ふっかつのじゅもん」しか表示されないもので、がんばってください。

次にプレイする時に「ふっかつのじゅもん」を入力すればそのステージの始めからプレイする事ができます。



## ■「ふっかつのじゅもん」画面の入力方法

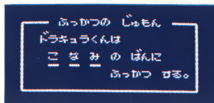
タイトル画面でSTARTボタンを押し、次に「とちゅうからスタート」を<sup>お</sup>コント<sup>つぎ</sup>ロールボタンで<sup>えら</sup>選び、<sup>けってい</sup>①ボタンで決定すると、「ふっかつのじゅもん」<sup>にゅうりょくがめん</sup>入力画面になります。

<sup>じょうげ</sup>コント<sup>てんめつ</sup>ロールボタンの上下で点滅している<sup>もじ</sup>文字<sup>か</sup>を変えます。

<sup>さゆう</sup>コント<sup>てんめつ</sup>ロールボタンの左右で点滅を移動<sup>いどう</sup>。

<sup>スタート</sup>STARTボタンで入力終了<sup>にゅうりょくしゅうりょう</sup>。

「ふっかつのじゅもん」が<sup>あ</sup>合っていればそのステージの<sup>つづ</sup>ゲームの続きからプレイできます。





サブゲームでがっばりプレイヤー<sup>すう ふい</sup>数を増やそう！

ため撃<sup>う</sup>ち攻<sup>こうげき</sup>撃<sup>てき</sup>で敵<sup>たお</sup>を倒<sup>たお</sup>すとコイン<sup>しほつげん</sup>が出現<sup>しゅげん</sup>します。

各<sup>かく</sup>ス<sup>す</sup>テ<sup>て</sup>ー<sup>ー</sup>ジ<sup>じ</sup>をク<sup>く</sup>リ<sup>り</sup>ア<sup>あ</sup>シ<sup>し</sup>タ<sup>た</sup>後<sup>あと</sup>こ<sup>こ</sup>の<sup>も</sup>コ<sup>か</sup>イ<sup>ず</sup>ン<sup>ず</sup>の持<sup>も</sup>ち<sup>ち</sup>数<sup>すう</sup>  
によりサブゲームをプレイする事<sup>こと</sup>がで<sup>で</sup>き<sup>き</sup>ま<sup>ま</sup>す。

全<sup>すべ</sup>て<sup>て</sup>の<sup>の</sup>ゲ<sup>ゲ</sup>ー<sup>ー</sup>ム<sup>ム</sup>は、よ<sup>よ</sup>り<sup>り</sup>た<sup>た</sup>く<sup>く</sup>さ<sup>さ</sup>ん<sup>ん</sup>の<sup>の</sup>コ<sup>こ</sup>イ<sup>い</sup>ン<sup>ん</sup>が<sup>が</sup>あ<sup>あ</sup>れ<sup>れ</sup>ば<sup>ば</sup>  
そ<sup>そ</sup>れ<sup>れ</sup>だ<sup>だ</sup>け<sup>け</sup>多<sup>おほ</sup>く<sup>く</sup>プ<sup>ぷ</sup>レ<sup>れ</sup>イ<sup>い</sup>で<sup>で</sup>き<sup>き</sup>ま<sup>ま</sup>す。ゲ<sup>ゲ</sup>ー<sup>ー</sup>ム<sup>ム</sup>に<sup>に</sup>勝<sup>か</sup>て<sup>て</sup>ば<sup>ば</sup>プ<sup>ぷ</sup>  
レ<sup>すう</sup>イ<sup>ふい</sup>ヤ<sup>ず</sup>ー<sup>ず</sup>数<sup>すう</sup>が<sup>が</sup>増<sup>ふ</sup>え<sup>え</sup>ま<sup>ま</sup>す。



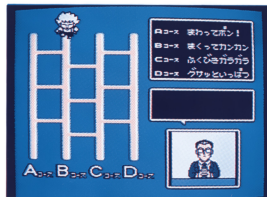
サブゲームには次の4種類があり、どれをプレイするかは「あみだ」によって決まります。十字コントロールボタンでコースを選び(A)ボタンで決定します。

## ■Aコース:まわってポン

コイン2枚でメダル1枚と交換。

十字コントロールボタンの左右で(カーソル)を賭けたいところへ移動させます。(A)ボタンでメダルを賭けます。(B)ボタンでキャンセルできます。

STARTに(カーソル)を合わせて、(A)ボタンでゲームスタート。ルーレットが回ります。賭けた所にルーレットが止まると勝ちです。



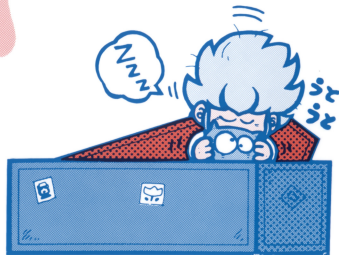
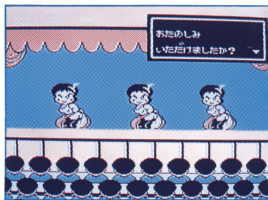
## ■Bコース:めくってカンカン

コイン<sup>まい</sup>5枚で1回<sup>かい</sup>プレイです。

✦コントロールボタンの<sup>じょうげ</sup>上下で▶(カーソル)<sup>うご</sup>を動

かしてパンツの<sup>いろ</sup>色を<sup>よ</sup>予想<sup>そう</sup>します。

<sup>いろ</sup>色<sup>あ</sup>が<sup>ばんばんざい</sup>当たれば万々歳。

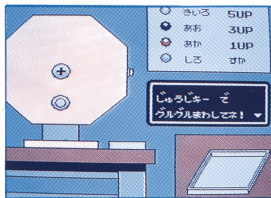




## ■Cコース:ふくびきガラガラ

コイン3枚で1回プレイ。

✦コントロールボタンの上下左右を右回りに、回すように押していると福引機が回ります。出た色に応じてプレイヤー数が増えます。



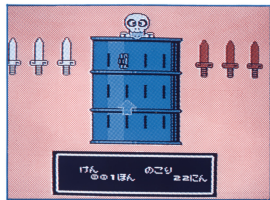


## ■Dコース:グサッといっぱつ

コイン2枚で剣1本と交換。1ゲームで4本~10本までの剣をさせます。コイン8枚以下ならゲームはできません。

十字コントロールボタンで、↑(カーソル)を移動させ剣をさしたい穴に持っていきます。

①ボタンで剣をさします。剣をさすと骸骨が飛び出す所があります。骸骨が飛び出れば1ゲームはそこで終わりとなります。残った剣は、使えません。骸骨が飛び出さないよう、うまく剣をさしてください。させた剣の数に応じてプレイヤー数が増えます。コインが8枚以上残っていれば続けてゲームできます。



4本→1UP / 7本→2UP / 9本→3UP / 10本→4UP

# アイテム

ゲームの途中<sup>とちゅう</sup>に出てくるのでうまく取ってライフを回復<sup>かいふく</sup>させましょう。

ハート

ライフが1つ<sup>ひと</sup>  
回復<sup>かいふく</sup>する。

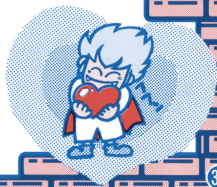


わくつ  
枠付きの  
ハート

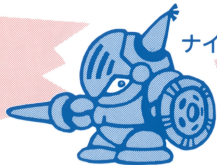
ライフゲージが1つ増え<sup>ひとふ</sup>、  
ライフが最大<sup>さいだい</sup>まで回復<sup>かいふく</sup>する。  
ライフゲージは最大5つま  
です。

てんめつ  
点減する  
ハート

ライフが最大<sup>さいだい</sup>  
まで回復<sup>かいふく</sup>する。



# てした ガラモスと手下たち



ナイトくん

ぴょんしー

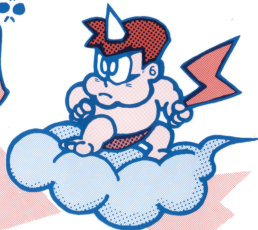


ライジーン

まーちゃん

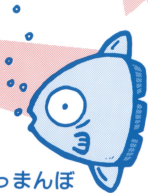


こーもりくん





フウジーン



うまんぼ



まぶちくん



バサロメーン

アリジゴカー

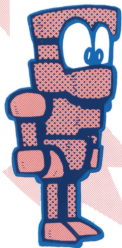


ホネホネー

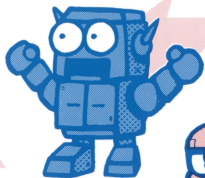


ザ・UFO &  
イーバマン





ロボ一<sup>いちろう</sup>郎

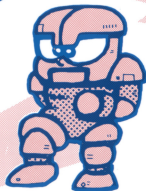


ロボ二<sup>じろう</sup>郎

シャボくん



モヒー



ロボ三<sup>さぶろう</sup>郎



すなむしくん



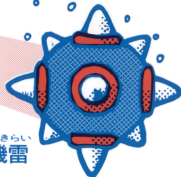
ファントム<sup>けんし</sup>剣士



ゆきおかま

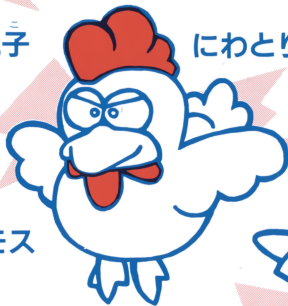


すいちゅうきらい  
水中機雷



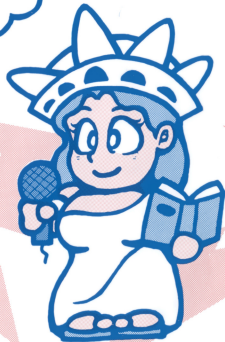


まどーしさん親子

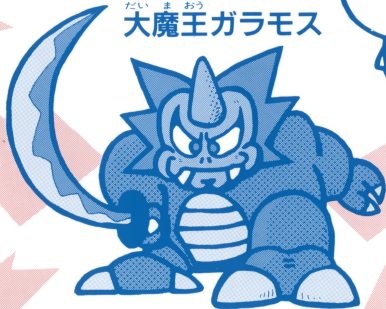


にわとりさん

めがみちゃん

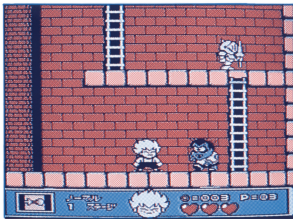


だい ま おう  
大魔王ガラモス





# しょうかい ステージ紹介



ドラキュラくんのお城

くうちゅう  
空中



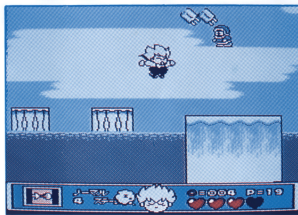




みず なか  
水の中



ほっきょく  
北極





よる ニューヨーク  
夜のN.Y



さばく  
砂漠



ほか  
この他にもまだまだドラキュラくんの  
しれん たび つづ  
試練の旅は続くのであった。





## し　よう　じ　ょう　　ち　ゆう　い 使用上の注意



1. カセット交換する時は、必ず電源を切ってください。  
こうかん　とき　かなら　でんげん　き
2. むやみに電源スイッチをON・OFFしないでください。  
でんげん　オン　オフ
3. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショックを避けてください。  
せいみつきき　きょくたん　おんどじょうけんか　しょう　ほかん　つよ　さ
4. 端子部に手を触れたり、水に濡らすなど、汚さないでください。故障の原因になります。  
たんし　ぶ　て　ふ　みず　ぬ　よご　こしょう　げんいん
5. シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油ではふかないでください。  
きはつゆ
6. 使用後はACアダプターをコンセントから必ず抜いてください。  
しょうご　かなら　ぬ
7. テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。  
かめん　はな
8. ファミリーコンピュータにプロジェクションテレビを接続すると、残像現象  
※　せつぞく　ざんざうげんしょう  
(画面ヤケ)が生ずるため接続しないでください。(※スクリーン投影方式のテレビ)  
がめん　しょう　せつぞく　とうえいほうしき
9. 長時間ゲームをする時は、健康のため約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。  
ちょうじかん　とき　けんこう　やく　じかん　ぶん　ふん　しょうきゅうし

しょう  
\* シャープのCIではご使用になれません。



## コナミ株式会社

〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25 TEL. 03-264-5678(代)  
〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23-18 TEL. 06-334-0335(代)  
〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2-9 TEL. 011-232-3778(代)  
〒810 福岡市中央区天神2丁目8-30 TEL. 092-715-2367(代)

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY  
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

## コナミ・テレホンサービス

【北海道地区】札幌 011(241)4900 【四国地区】松山 0899(33)3399  
【東北地区】青森 0177(22)5731 【九州地区】福岡 092(715)8200  
秋田 0188(24)7000 大牟田 0944(55)4444  
【関東地区】東京 03(262)9110 志布志 0994(72)0606  
【北陸地区】新潟 025(229)1141 鹿屋 0994(44)3977  
【関西地区】大阪 06(334)0399

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。